

2023年4月29日

島根県内バスケットボール関係者の皆様

(一財) 島根県バスケットボール協会 TO 委員会

競技規則 2023 の対応に伴う TO マニュアルの更新 及び スコアボードの設置方法と運用 について

平素より、当委員会の活動にご理解とご協力をいただき、厚くお礼を申し上げます。

さて、競技規則 2023 の対応に伴い、TO (テーブルオフィシャルズ) 関連のマニュアルも更新されました。また、スコアボードの設置方法と運用についても、改めて定められております。JBA 公式サイト TO ページに掲載されておりますので、ご確認の上、県内においても正しく運用いただきますようお願いいたします。

下記に概要をお示ししますので、ご参照ください。先述のページ内 TO コンテンツ 及び 2023 競技規則 より一部抜粋したものですので、詳細は該当コンテンツをご確認いただきますようお願いいたします。

記

【JBA 公式サイト TO ページ】 <http://www.japanbasketball.jp/to/documents>

※TO 関連のコンテンツは、上記 URL よりダウンロードいただけます。

<概要>

1 スコアボードの設置方法と運用について

- (1) 床置き型スコアボードを使用する場合、2 台をコート対角上に配置し、どちらのスコアボードも、**チーム A を左に、チーム B を右に表示**します。鏡合わせ表示はしません。
- (2) 操作盤一体型の卓上スコアボードをスコアラーステーブルの上に置いて使用する場合は、**例外としてチーム A を右に、チーム B を左に表示**します。ただし、オポジットサイドのスコアボードは、チーム A を左に、チーム B を右に表示 (鏡合わせ表示) します。入力ボタンと手元のモニターも「左：チーム A、右：チーム B」となります。
- (3) 卓上スコアボード 1 台で行う場合は、オポジットサイドにめくり式得点版を置きます。
- (4) いずれの場合も、得点の表示方向はゲームを通じて固定されます。**前・後半での入れ替えは行いません。**
⇒ TO ページ内の同コンテンツには [スコアボード配置の図示](#)、[業務上の注意点](#) も掲載されています。
[併せてご参照ください。](#)

※「スコアボードの設置方法と運用について」より抜粋

2 2023バスケットボール競技規則の変更点について (TO 関連)

第9条 ゲーム、クォーター、オーバータイムの開始と終了

9-4 全てのゲームにおいて、プログラム上で最初に記載されているチーム（ホームチーム）は、スコアラーズテーブルからコートに向かって：

- ・スコアラーズテーブルの左側を自チームのベンチとし、
- ・ゲーム前のウォームアップを自チームのチームベンチの前のハーフコートで行なう。

【補足】前半は自チームのチームベンチの前のバスケットを相手チームのバスケットとして攻撃を行う。しかし、両チームが合意する場合、チームベンチとゲーム前のウォームアップを行うハーフコートを交換することができる。

- ⇒ 攻める方向が昨年度までとは前後半逆、試合前のアップも自チームのベンチ前で行うこととなります。スコアラーは前半のタイムアウト確認が難しくなりますが、後半が確認しやすくなります。（L2Mの交代を含めて）

第49条 タイマー：任務 49-1 ⇒ 国内大会においては、アシスタントスコアラーの任務となります。

・チームのベンチに最も近いスコアラーズテーブルの両端に配置されるチームファウルの表示器具を操作する。チームファウルの表示器具はその時点でのチームファウルの数を表示する。また、クォーター内で4個目のチームファウルが発生し、ボールが再びライブになった後で、完全に赤く表示し、チームファウルの数は表示しない。

【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーが行う。

- ⇒ チームファウル数は5を表示しません。
- ⇒ ただし、電光表示でチームファウル数を表示する場合、システムの更新が行われない場合もあるため、赤表示とチームファウルの数と一緒に表示されるものや、自動で5まで表示されるものについては、継続して表示しても構いません。（設定で変えられない機材については5を表示してかまいません。）ただし、赤表示を電光（ランプ）で表示する機材で5の数字を消すことができる場合は、5を消して赤の電光（ランプ）だけにしてください。

別添資料B - スコアシート B 8-4 図12

第2クォーターの終わりに、スコアラーはプレーヤーとコーチのファイル欄のすでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く。ゲームの終わりに、ファウルの欄で使用しなかった枠に太く横線を引く。

【補足】この横線は青色または黒色で記入する。

- ⇒ ゲーム終了後は横線のみとなります。

チームA Team A		選手氏名 Players		No.		ファウル Fouls	
タイムアウト Time-outs		クォーター Quarter		①		②	
クォーター Quarter		クォーター Quarter		③		④	
オーバータイム Over times							
No.	氏名	No.	氏名	ファウル	ファウル	ファウル	ファウル
1	氏名 1	5	氏名 5	P2			
2	氏名 2	8	氏名 8	P	P2		
3	氏名 3	9	氏名 9	P2	U2	P	P1
4	氏名 4	12	氏名 12	T1	U2	GD	
5	氏名 5	18	氏名 18	P	U1		
6	氏名 6 (CAP)	22	氏名 22	P1			
7	氏名 7	24	氏名 24				
8	氏名 8	25	氏名 25	P1	P2		
9	氏名 9	33	氏名 33	T1	P	T1	GD
10	氏名 10	42	氏名 42	P2	P2	U2	P U2 GD
11	氏名 11	55	氏名 55	P2	D2		
12	氏名 12	88	氏名 88				
13	氏名 13	89	氏名 89				
14	氏名 14	91	氏名 91				
15	氏名 15	92	氏名 92				
16	氏名 16	93	氏名 93				
17	氏名 17	96	氏名 96				
18	氏名 18		氏名 18	C1	B1		
コーチ Coach		氏名 18					
A.コーチ A.Coach							

2023 競技規則 P89 図12

競技規則の製本版は、左記の図 がさし変わっておりません。
 ダウンロード版は正しく表記されていますので、その点、
 ご了解ください。

※ 「2023 競技規則」より抜粋

本件についてご質問等ありましたら、下記までご連絡ください。

皆様には、TOの普及啓発にご理解・ご協力いただいておりますこと、改めてお礼を申し上げます。

引き続きのご協力を、何卒よろしくお願いいたします。

Shimane Basketball Association

<お問合せ> =====

(一財) 島根県バスケットボール協会 TO 委員会

Mail shimane.bba.to@gmail.com